

## **Features**

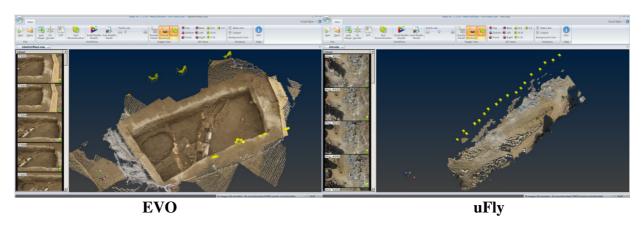
Numero di immagini importabili	Senza limite
Gestione di immagini terrestri (EVO) e aeree (uFly)	$\checkmark$
Georeferenziazione con punti di controllo (GCP)	$\overline{\checkmark}$
Bundle automatico delle immagini	$\checkmark$
Elaborazione automatica modello 3D a nuvola di punti	$\overline{\checkmark}$
Step di ricostruzione variabile modello 3D	$\checkmark$
Elaborazione automatica modello 3D RealPix®	$\overline{\checkmark}$
Visualizzazione nuvola di punti	$\checkmark$
Visualizzazione centri di presa	$\overline{\checkmark}$
Visualizzazione modello 3D a nuvola di punti	$\checkmark$
Visualizzazione modello 3D RealPix®	$\overline{\checkmark}$



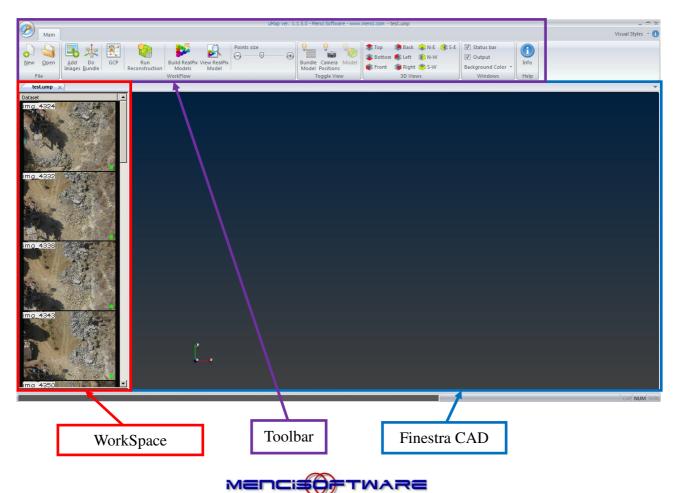


## uMap

uMap è l'ultima soluzione di Menci Software in grado di ricavare nuvole di punti RGB ad alta densità a partire da immagini acquisite liberamente su soggetti qualsiasi. Fornendo al sistema strisciate aventi adeguata sovrapposizione (almeno il 60% tra le immagini) e a distanza (se si tratta del sistema EVO) o quota (se si tratta del sistema uFly) circa costante è possibile ottenere un modello 3D completo, destinato sia ad attività di analisi che di documentazione.



Attraverso processi completamente automatici, consente di creare nuvole di punti a partire da semplici blocchi di immagini. I modelli 3D ottenuti si prestano a tutte le elaborazioni più comuni in campo fotogrammetrico: DEM, Ortofoto, Ortomosaici, Profili, Curve di livello, Georeferenziazione etc.





E' stata introdotta inoltre la generazione di un nuovo tipo di modello 3D. Il RealPix® è l'ultima tecnologia della Menci Software per la creazione e visualizzazione di modelli 3D dal realismo mai visto prima.

L'interfaccia principale del software è divisa in 3 sezioni:

- Toolbar
- WorkSpace
- Finestra CAD

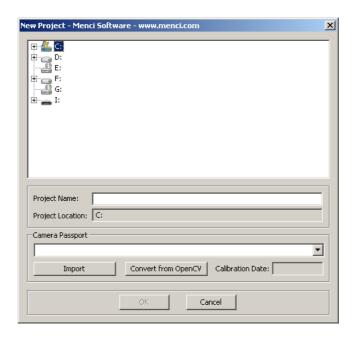
**Toolbar:** sono presenti i comandi e le opzioni di settings per la visione dei modelli 3D e per la personalizzazione del'interfaccia grafica.

**WorkSpace:** è la sezione dove vengono mostrate le immagini importate. Durante i vari processi di elaborazione in basso a ogni immagine sono visualizzati dei cerchi colorati: il colore indica se l'immagine in questione è stata legata correttamente (in verde) e se ha partecipato alla generazione del modello 3D (in giallo).



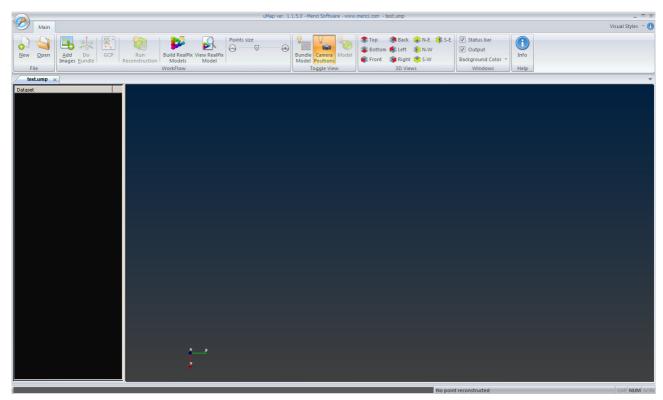
**Finestra CAD:** in questa sono mostrati i risultati dell'operazione di Bundle (nuvola di punti e centri di presa) e il modello 3D elaborato.

Creazione nuovo progetto e importazione certificato camera.



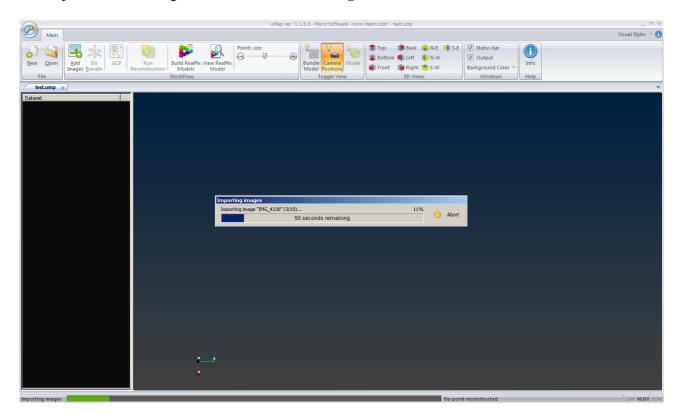
Di seguito è visualizzata l'interfaccia prima dell'importazione delle immagini da elaborare.



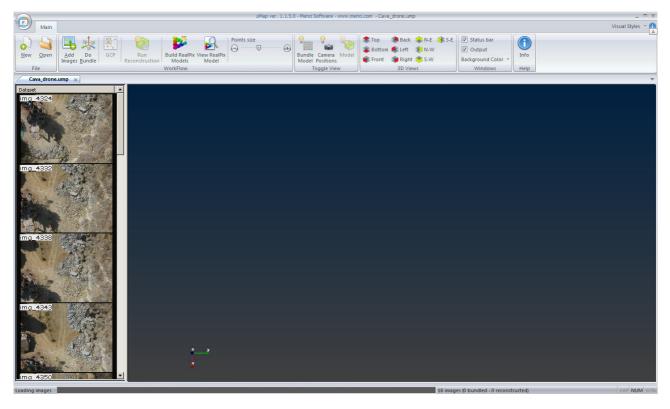




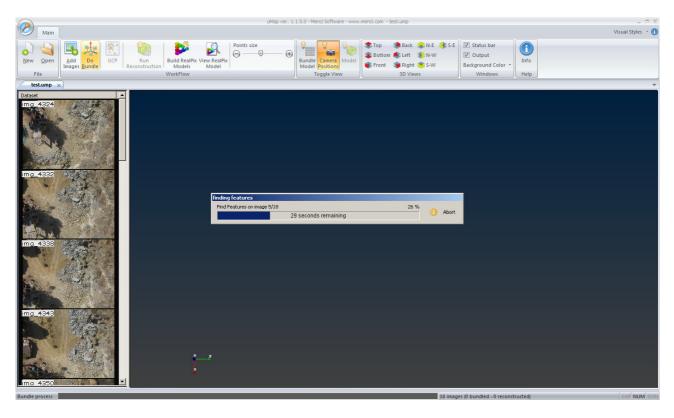
Per importazre le immagini si seleziona "Add Images" Images.



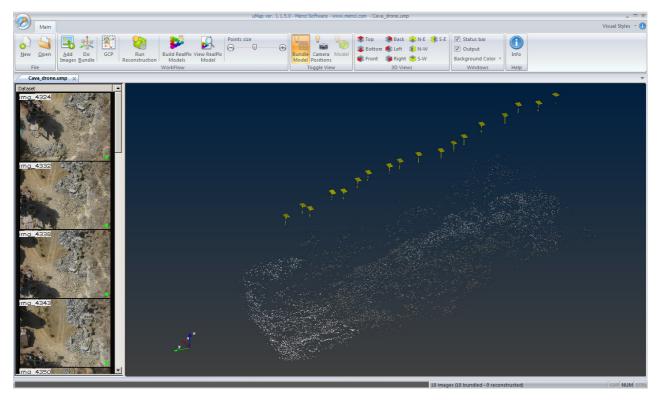




Attraverso il **"Do Bundle"** viene lanciata l'esecuzione di una prima ricostruzione sommaria che lega le immagini tra di loro.



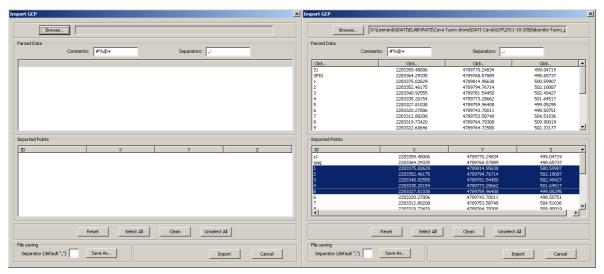




Per georeferenziare il modello

si seleziona "GCP" GCP. Si apre una finestra nella quale è possibile importare un file contenente i punti di controllo tramite il tasto "Add Points". Una volta caricati secondo il formato richiesto occorre effettuare una collimazione monoscopica sulle immagini.

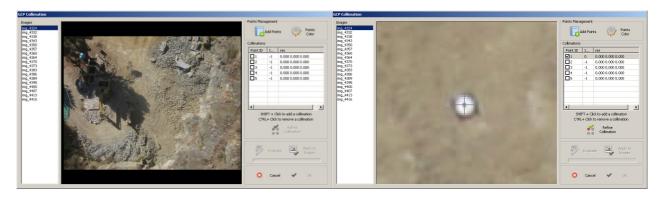


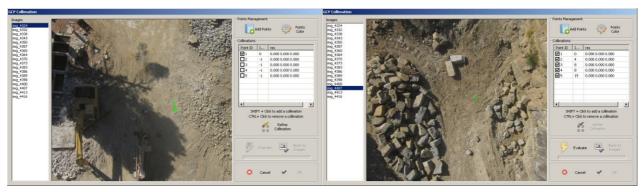




Menci Software s.r.l. loc. Tregozzano ,87 – 52100 Arezzo Tel. +39/0575/383960 Fax 39/0575/382051;
Partita IVA/C.F./R.I.Arezzo: 01623490511; www.menci.com; info@menci.com
R. E. A. Arezzo 126633 Capitale Sociale: euro 60.085,00 i. v.



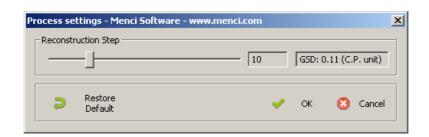






Per lanciare il calcolo del modello 3D a nuvola di punti si seleziona "Run Recostruction"

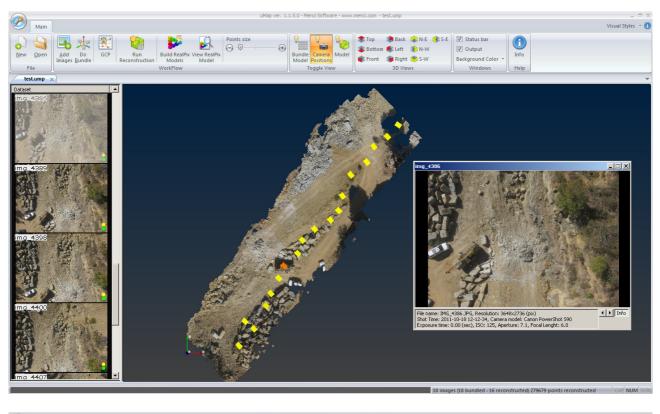


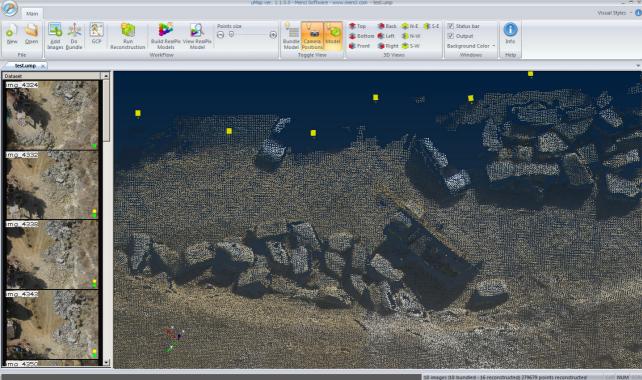






Al termine dell'elaborazione nella finestra CAD viene mostrato il risultato conseguito.







## Requisiti Hardware uMap

- Sistema operativo: Windows XP / Vista / 7

- Processore: min 1 GHz (consigliato: 2 GHz)

- RAM: min 1 GB (consigliato: 2 GB)

- Hard Disk: min 150 MB di spazio libero

- *Scheda video*: nVidia (le schede video ATI non sono supportate a pieno, i tempi di calcolo aumentano considerevolmente)

- Risoluzione schermo: min 1024x768



